

# KAYDIRMA ÇUBUĞU VE SAYFALAR İÇİ GEZİNİM

## 2.8

### Bölüm Başlıkları

1.Yatay Kaydırmanın  
Önlenmesi

2.Hızlı Kaydırma  
Mekanizmaları

3. Kaydırma Çubuğu Yerine  
Sayfa Sayfa İlerleme  
Mekanizmaları

### *Kaydırma Çubuğunun En Az Kullanıldığı Tasarımlar Tercih Edilmelidir*

Tasarımcılar, kullanıcıların sayfalar arasında mümkün olduğunca verimli şekilde hareket edebilmelerini sağlamalıdır.

Tasarımcıların sayfalar arası gezinim (paging) ya da kaydırma çubuğu (scrolling) kullanmak konusunda karar veremediği noktalarda, uzun sayfalar kullanmak yerine daha kısa sayfalar oluşturulması yararlı olacaktır. Bunun yanı sıra kullanılabilirlik testlerinden elde edilecek sonuçlar, bu kararın onaylanmasına ya da uygun olmadığının kanıtlanmasına yardımcı olacaktır. Bu karar, özellikle hedef grubun ortaya konulması ve bu gruplardan beklenecek temel görevlerin belirlenmesi ile ilişkilidir. Örneğin, yaş ortalaması yüksek kullanıcıların gençlere oranla kaydırma eylemini daha yavaş gerçekleştirme eğilimi içinde oldukları ve yoğun şekilde kaydırma çubuğu kullanımı gerektiren sayfalarda bu kullanıcıların fark edilir derecede yavaşladıkları görülmektedir.

Kaydırma çubuğunun kullanılması gerektiği durumlarda ise internet sitesinin en hızlı kaydırma yapabilmesine uygun olarak tasarlanması gerekmektedir. Kullanıcıların çok uzun ekranlar içerisinde kaydırma yapmasının beklenmesi yerine, daha az alan kaplayacak ekranların sunulması ile kaydırma yapılacak alan mümkün olduğunca az tutulmalıdır. Tasarımcıların internet siteleri içerisinde özellikle yatay olarak kaydırma çubuğu kullanımından kaçınması gerekmektedir.

# KAYDIRMA ÇUBUĞU VE SAYFALAR İÇİ GEZİNİM

## 2.8

### Bölüm Başlıkları

#### 1.Yatay Kaydırmanın Önlenmesi

#### 2.Hızlı Kaydırma Mekanizmaları

#### 3 . Kaydırma Çubuğu Yerine Sayfa Sayfa İlerleme Mekanizmaları

### Yatay Kaydırmanın Önlenmesi

**Kural:** Kullanıcıların yatay kaydırma kullanmasının gerekmemesi için uygun bir sayfa düzeni kullanılmalıdır.

**Açıklama:** Tüm ekranı görebilmek için yatay kaydırma çubuğu kullanmak, kullanıcılar tarafından oldukça yavaşlatıcı ve sıkıcı olarak görülmektedir. Genelde internet sayfaları sola dayalı ve akıcılığın sağlandığı şekilde tasarlanmasına rağmen, kullanıcıların ekran çözünürlüklerinden kaynaklanan sorunlardan dolayı, tasarımcının hazırlamış olduğu boyuttan daha küçük ve yatay kaydırmanın kullanıldığı durumlar ortaya çıkabilmektedir. Yatay kaydırma çubuğunun kullanılmasını gerektiren tasarımlarda kullanıcıların sağdaki menüleri gözden kaçırabilmesi mümkündür.

### Örnek Sayfa:

	Ticker	Company Name	Market Cap.	\$ S ^
1	MSFT	Microsoft Corporation	314,571.156	32,187.
2	ORCL	Oracle Corporation	62,615.266	9,519.
3	SAP	SAP AG (ADR)	40,986.328	8,296.
4	CA	Computer Associates Inter	15,606.335	3,164.
5	ERTS	Electronic Arts Inc.	14,490.895	2,503.
6	SFTBF	Softbank Corp. (ADR)	14,489.040	

Olumsuz Örnek: Örnek sitede görüldüğü gibi açılan sayfada yatay kaydırma çubuğu kullanılması , kullanıcıyı yavaşlatmasına neden olabilir.

# KAYDIRMA ÇUBUĞU VE SAYFALAR İÇİ GEZİNİM

## 2.8

### Bölüm Başlıkları

1.Yatay Kaydırmanın  
Önlenmesi

2.Hızlı Kaydırma  
Mekanizmaları

3. Kaydırma Çubuğu Yerine  
Sayfa Sayfa İlerleme  
Mekanizmaları

### Hızlı Kaydırma Mekanizmaları

**Kural:** Sayfa içerisinde ana noktaların belirgin hale getirilmesi ile kaydırma çubuğu kullanımının hızlanması sağlanmalıdır.

**Açıklama:** Bir internet sitesi içerisinde hızlı ya da yavaş hareket edilmesi, kullanıcının kaydırmayı kullanmasına yönelik seçimi ile yakından ilgilidir. Bazı kullanıcılar kaydırma çubuğunun oklarını kullanarak sayfanın sonuna kadar gitmeyi tercih ederken, bazıları ise kaydırma kutusu içerisinde sürükleyerek ilerlemeyi tercih etmektedir. Okları kullanarak ilerleyen kullanıcıların daha çok bilgiyi okuyabilmesi mümkün olmasına rağmen daha yavaş hareket etmek zorunda kaldıkları bilinmektedir. Ancak fareyi sürükleyerek sayfa içinde gezinen kullanıcılar ise bilginin çok hızlı ilerlemesinden dolayı, sayfada verilenleri ayrıntılı olarak okuma fırsatını kaçırmakta, sadece doğru tasarlanmış ve açık bir şekilde yerleştirilmiş ana başlıkları görebilmektedir. Kaydırma çubuğu, özellikle belli bir yaşın üstündeki kullanıcılar tarafından, genç kullanıcılara oranla çok daha yavaş ve zor kullanılmaktadır.

### Örnek Sayfa:



Olumlu Örnek: Bu sitede kullanılan kaydırma çubuğunda, kullanıcının kaydırmayı kendi seçimi ile yapabilmesine olanak sağlamıştır.

# KAYDIRMA ÇUBUĞU VE SAYFALAR İÇİ GEZİNİM

## 2.8

### Bölüm Başlıkları

1.Yatay Kaydırmanın  
Önlenmesi

2.Hızlı Kaydırma  
Mekanizmaları

3. Kaydırma Çubuğu Yerine  
Sayfa Sayfa İlerleme  
Mekanizmaları

### *Kaydırma Yerine Sayfa Sayfa İlerleme Mekanizmaları*

**Kural:** Kullanıcıların sisteme yanıt verme süreleri yeterince hızlı ise kaydırma çubuğu yerine sayfalar arası gezinim tercih edilmelidir.

**Açıklama:** Kullanıcılar önemli bilgilerin bulunması için kaydırma çubuğu kullanmayı gerektirmeyecek şekilde sayfalar arasında bağlantılara tıklanması yoluyla gezinebilmelidir.

### **Örnek Sayfa:**



**Olumlu Örnek:** Bu sitede kaydırma çubuğu yerine alternatif olarak numaralandırılmış şekilde sayfa sayfa ilerleme sağlanmıştır. Kullanıcının istediği haberi, numarasına basarak okuyabilmesine imkan verilmiştir.